|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | УТВЕРЖДАЮ |
|  |  | Начальник тех.отдела |
|  |  | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
|  |  | “\_\_\_\_\_”\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_20\_\_\_ |

**игровое приложение «Estate»**

**Руководство оператора**

**Лист утверждения**

**А.В.00001-01 34 01**

**А.В.00001-01 34 01-лу**

Инв. № подл.

Подпись и дата

Взам. инв. №

Инв. № дубл.

Подпись и дата

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Руководитель разработки |
|  |  | Начальник подразделения |
|  |  | Озерова А.С. |
|  |  | “\_\_\_\_\_”\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_20\_\_\_ |
|  |  |  |
|  |  | Ответственный исполнитель |
|  |  | Начальник гр. РиВ АСУТП |
|  |  | Озерова А.С. |
|  |  | “\_\_\_\_\_”\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_20\_\_\_ |
|  |  |  |
|  |  | Исполнитель |
|  |  | Вед. инженер подразделения |
|  |  | Озерова А.С. |
|  |  | “\_\_\_\_\_”\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_20\_\_\_ |

**УТВЕРЖДЕНО**

А.В.00001-01 34 01-лу

**игровое приложение «Estate»**

**Руководство оператора**

**Инв. № подл.**

**Подпись и дата**

**Взам. инв. №**

**Инв. № дубл.**

**Подпись и дата**

**А.В.00001-01 34 01**

# Аннотация

В данном программном документе приведено руководство оператора по применению и эксплуатации игрового приложения «Estate», являющегося продуктом сферы компьютерных развлечений.

В данном программном документе, в разделе «Назначение программы» указаны сведения о назначении программы и информация, достаточная для понимания функций программы и ее эксплуатации.

В разделе «Условия выполнения программы» указаны условия, необходимые для выполнения программы (минимальный состав аппаратных и программных средств и т.п.).

В данном программном документе, в разделе «Выполнение программы» указана последовательность действий оператора, обеспечивающих загрузку, запуск, выполнение и завершение программы, приведено описание функций, формата и возможных вариантов команд, с помощью которых оператор осуществляет загрузку и управляет выполнением программы, а также ответы программы на эти команды.

Оформление программного документа «Руководство оператора» произведено по требованиям ЕСПД (ГОСТ 19.101-77 [[1]](#footnote-1)1), ГОСТ 19.103-77 [[2]](#footnote-2)2), ГОСТ 19.104-78\* [[3]](#footnote-3)3), ГОСТ 19.105-78\* [[4]](#footnote-4)4), ГОСТ 19.106-78\* [[5]](#footnote-5)5), ГОСТ 19.505-79\* [[6]](#footnote-6)6), ГОСТ 19.604-78\* [[7]](#footnote-7)7)).

Оглавление

[Аннотация 2](#_Toc72097336)

[1. Назначение программы 4](#_Toc72097337)

[1.1. Функциональное назначение программы 4](#_Toc72097338)

[1.2. Эксплуатационное назначение программы 4](#_Toc72097339)

[2. Состав функций 4](#_Toc72097340)

[2.1. Функция управления передвижением горячими клавишами 4](#_Toc72097341)

[2.2. Функция управления элементами геймплея горячими клавишами 4](#_Toc72097342)

[2.3. Функция сохранения игрового процесса 4](#_Toc72097343)

[3. Условия выполнения программы 4](#_Toc72097344)

[3.1. Минимальный состав аппаратных средств 4](#_Toc72097345)

[3.2. Минимальный состав программных средств 5](#_Toc72097346)

[4. Требование к персоналу (пользователю) 5](#_Toc72097347)

[5. Выполнение программы 5](#_Toc72097348)

[5.1. Загрузка и запуск программы 5](#_Toc72097349)

[5.2. Выполнение программы 5](#_Toc72097350)

[5.3. Завершение работы программы 5](#_Toc72097351)

[Лист регистрации изменений 6](#_Toc72097352)

# Назначение программы

## Функциональное назначение программы

Функциональным назначением игрового приложения «Estate» является ведение пользователем игрового процесса в развлекательных и обучающих целях.

## Эксплуатационное назначение программы

Игровое приложение предназначено для эксплуатации в МГОТУ ККМТ.

Конечными пользователями программы является студенты и преподаватели МГОТУ ККМТ.

# Состав функций

# 2.1. Функция управления передвижением горячими клавишами

После запуска игрового приложения игрок получает возможность управления передвижением персонажа горячими клавишами A(влево), S(вниз), D(вправо), W(вверх).

## Функция управления элементами геймплея горячими клавишами

После запуска игрового приложения игрок получает возможность открывать и управлять элементами геймплея горячими клавишами F(персонаж берет в руки фонарик), Tab(открытие и закрытие дневника), R(персонаж берет в руки камеру), E(взаимодействие с открытым для взаимодействия объектом).

## Функция сохранения игрового процесса

После выхода из игры игровой процесс сохраняется и игрок после повторного запуска начинает играть с места сохранения.

# Условия выполнения программы

## Минимальный состав аппаратных средств

Процессор: с поддержкой набора инструкций SSE2, тактовой частотой не ниже 1,8 ГГц.

ОЗУ: 2 ГБ

Место на жестком диске: 16 ГБ

Видеокарта: с поддержкой DX 10 и шейдерами версии 4.0.

Дисплей: 800 x 600.

## Минимальный состав программных средств

Системные программные средства, используемые игровым приложением «Estate», должны быть представлены локализованной версией операционной системы Windows 7(SP1+), 64-разрядная версия, или более современной.

# Требование к персоналу (пользователю)

Конечный пользователь программы должен обладать практическими навыками работы с графическим пользовательским интерфейсом операционной системы.

# Выполнение программы

## Загрузка и запуск программы

Запуск игрового приложения «Estate» осуществляется посредством открытия исполняемого файла в корневой директории программы. Также допускается создания ярлыка исполняемого файла для запуска программы.

# Выполнение программы

## Завершение работы программы

## 

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Лист регистрации изменений** | | | | | | | | | |
| Номера листов (страниц) | | | | | Всего  листов  (страниц)  в докум | №  документа | Входящий  № сопрово  дительного  документа  и дата | Подп. | Дата |
| Изм | изменен  ных | заме  ненных | новых | анулиро  ванных |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

1. 1) ГОСТ 19.101-77 ЕСПД. Виды программ и программных документов [↑](#footnote-ref-1)
2. 2) ГОСТ 19.103-77 ЕСПД. Обозначение программ и программных документов [↑](#footnote-ref-2)
3. 3) ГОСТ 19.104-78\* ЕСПД. Основные надписи [↑](#footnote-ref-3)
4. 4) ГОСТ 19.105-78\* ЕСПД. Общие требования к программным документам [↑](#footnote-ref-4)
5. 5) ГОСТ 19.106-78\* ЕСПД. Общие требования к программным документам, выполненным печатным способом [↑](#footnote-ref-5)
6. 6) ГОСТ 19.505-79\* ЕСПД. Руководство оператора. Требования к содержанию и оформлению [↑](#footnote-ref-6)
7. 7) ГОСТ 19.604-78\* ЕСПД. Правила внесения изменений в программные документы, выполненные печатным способом [↑](#footnote-ref-7)